

Abschlussprüfung Mediengestalter Digital und Print – Winter 2026

Themenbereiche schriftliche Prüfung (PB2 und PB3) • Quelle: www.zfamedien.de

fachrichtungsübergreifende Aufgaben

▼ für alle Fachrichtungen

PB2 Medien konzipieren, gestalten und präsentieren

- U1** Styleguide
- U2** Gestaltgesetze
- U3** Anzeigengestaltung
- U4** Editorial Design
- U5** Layout
- U6** Urheberrecht
- U7** Korrekturen durchführen
- U8** Konfliktgespräch

fachrichtungsspezifische Aufgaben

▼ nur Fachrichtung Projektmanagement

PB2 Medien konzipieren, gestalten und präsentieren

- U9** Projektplanung
- U10** Marketingbegriffe
- U11** Marketingmaßnahmen
- U12** SWOT-Analyse

▼ nur Fachrichtung Designkonzeption

PB2 Medien konzipieren, gestalten und präsentieren

- U9** Projektablauf
- U10** Plakatkampagne
- U11** Piktogramme
- U12** Gestaltungsprozess

▼ nur Fachrichtung Printmedien

PB2 Medien konzipieren, gestalten und präsentieren

- U9** Logo
- U10** Gestaltungsideen entwickeln
- U11** Bildkomposition
- U12** Bildoptimierung

▼ nur Fachrichtung Digitalmedien

PB2 Medien konzipieren, gestalten und präsentieren

- U9** Headless-CMS
- U10** Conversion Rate
- U11** Schriftgrößen
- U12** Navigationsarten

fachrichtungsübergreifende Aufgaben

▼ für alle Fachrichtungen

PB3 Medien produzieren

- U1** Projektphasen
- U2** Internetbetrug
- U3** Workflow Printmedien
- U4** Crossmedia Publishing
- U5** Bild- und Grafikdaten bewerten
- U6** Medienneutrale Daten
- U7** Web Accessibility
- U8** Sinus-Milieus

fachrichtungsspezifische Aufgaben

▼ nur Fachrichtung Projektmanagement

PB3 Medien produzieren

- U9** Projektdurchführung
- U10** Maschinenkapazität
- U11** Druckkosten vergleichen
- U12** Kosten

▼ nur Fachrichtung Designkonzeption

PB3 Medien produzieren

- U9** Interaktionsdesign
- U10** Wireframes
- U11** Prototyp
- U12** Druckkosten vergleichen

▼ nur Fachrichtung Printmedien

PB3 Medien produzieren

- U9** Bogenmontage
- U10** Preflight
- U11** ICC-Ausgabepprofile für den Druck
- U12** Linearisierung

▼ nur Fachrichtung Digitalmedien

PB3 Medien produzieren

- U9** Prototyping
- U10** CSS-Animation
- U11** CRUD-Operationen
- U12** Programmier- und Abfragesprachen