

Abschlussprüfung Mediengestalter Digital und Print – Sommer 2026

Themenbereiche schriftliche Prüfung (PB2 und PB3) • Quelle: www.zfamedien.de

fachrichtungsübergreifende Aufgaben

▼ für alle Fachrichtungen

PB2 Medien konzipieren, gestalten und präsentieren

- U1** Corporate Design Beratung
- U2** Zielgruppenanalyse
- U3** Logo-Entwurf
- U4** Webseiten-Gestaltung
- U5** Flyer-Gestaltung
- U6** Schutzrechte
- U7** Korrekturen durchführen
- U8** Protokolle

fachrichtungsspezifische Aufgaben

▼ nur Fachrichtung Projektmanagement

PB2 Medien konzipieren, gestalten und präsentieren

- U9** Agiles Projektmanagement
- U10** Zieldefinition
- U11** Markenbegriff
- U12** Phasen einer Präsentation

▼ nur Fachrichtung Designkonzeption

PB2 Medien konzipieren, gestalten und präsentieren

- U9** Touchpoints
- U10** Plakatgestaltung
- U11** Infografiken
- U12** Kreativitätstechniken

▼ nur Fachrichtung Printmedien

PB2 Medien konzipieren, gestalten und präsentieren

- U9** Gestaltungsraster
- U10** Gestaltungsgrundsätze anwenden
- U11** Visuelle Zeichen
- U12** Gestaltung beurteilen

▼ nur Fachrichtung Digitalmedien

PB2 Medien konzipieren, gestalten und präsentieren

- U9** Animationsprinzipien
- U10** Benutzerführung
- U11** Call to Action
- U12** Formulare

fachrichtungsübergreifende Aufgaben

▼ für alle Fachrichtungen

PB3 Medien produzieren

- U1** Feedback
- U2** HTML/CSS-Syntax
- U3** Druckverfahren
- U4** KI
- U5** Bildbeurteilung
- U6** Medienneutrale Daten
- U7** Englischsprachige Informationsquellen
- U8** Arbeitsdokumentation

fachrichtungsspezifische Aufgaben

▼ nur Fachrichtung Projektmanagement

PB3 Medien produzieren

- U9** Angebote vergleichen
- U10** Rechnungserstellung
- U11** Kalkulation digitaler Medien
- U12** Produktgewicht

▼ nur Fachrichtung Designkonzeption

PB3 Medien produzieren

- U9** Animationsprinzipien
- U10** Interaktivität
- U11** Angebote vergleichen
- U12** Faltschachtel

▼ nur Fachrichtung Printmedien

PB3 Medien produzieren

- U9** Produktionsdaten aufbereiten
- U10** Druckbogen-Berechnung
- U11** Farbmanagement
- U12** Automatisierung

▼ nur Fachrichtung Digitalmedien

PB3 Medien produzieren

- U9** Website-Testing
- U10** Animation
- U11** Automatisierung
- U12** Datentypen in JavaScript